

II MIĘDZYSZKOLNY KONKURS DOMOWEGO PSA POSKUSZNEGO



Wymagania ogólne

Do konkursu przystąpić mogą przewodnicy z psami, którzy nie brali dotąd i nie planują udziału w zawodach kynologicznych ZKwP (w każdej dyscyplinie), ćwiczący rekreacyjnie postuszeństwo ze swoimi psami.

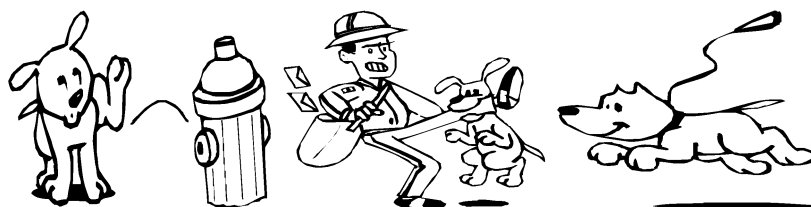
W konkursie mogą brać udział psy w dowolnym wieku, zdrowe, z aktualnymi szczepieniami, zadbane, rasowe bądź nierasowe.

Psy powinny występować w obroży uniemożliwiającej 'wysmyknięcie się' psa (**nie dopuszczamy udziału w kolczatkach**). Przewodnik powinien posiadać smycz ok. 3m oraz 10m, jeśli pies aportuje na lince, aport (dopuszczamy ulubione zabawki – **niepiszczące**) oraz mnóstwo smakołyków do nagrodzenia psa **po** ukończonym konkursie.

Przewodnicy powinni być w dobrym zdrowiu i w dobrym humorze, w luźnym stroju.

Na boisku podczas konkursu obowiązuje Regulamin Szkolenia Psów PSIA ESKADRA. Suki w ciecące, z przyczyn organizacyjnych, nie mogą niestety startować.

Prosimy traktować konkurs i start w nim jako zabawę, zachowując równocześnie poszanowanie dla współuczestników, sędziujących i organizujących. Dziękujemy.



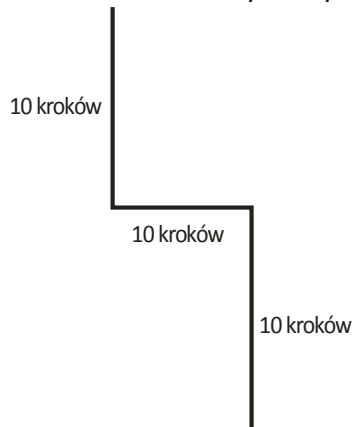
24.05.2014R. KRAKÓW
BOISKO KS BOREK
ŻYWIĘCKA 12
GODZ. 9:00

ZASADY KONKURSU

I. POSŁUSZEŃSTWO PODSTAWOWE 65pkt

1. Chodzenie przy nodze na smyczy 10pkt

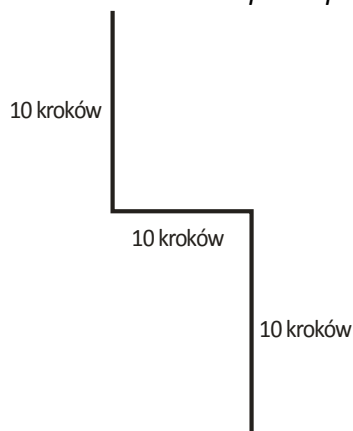
Przewodnik idzie z psem przy nodze na luźnej lince, trasa wg schematu:



Para wraca truchtem tą samą trasą.

2. Chodzenie przy nodze bez smyczy 15pkt

Przewodnik idzie z psem przy nodze bez smyczy, trasa wg schematu:



Para wraca truchtem tą samą trasą.

3. Pozostawanie na odległości 5m i zmiana pozycji (linka może leżeć na ziemi) – siad, waruj, siad, przywołanie do mnie lub do nogi. 15pkt

Przewodnik zostawia psa komendą 'zostań' (pies może stać), przewodnik odchodzi 5m od psa i wydaje komendy: 'siad', 'waruj', 'siad', 'do mnie' lub 'do nogi'.

Smycz może być nieodpięta (może leżeć na ziemi).

4. Aportowanie swojego przedmiotu (może być na lince 10m) 15pkt

Przewodnik wyrzuca aport, wydaje komendę 'aport', i po powrocie psa z aportem, odebraniu psu aportu przywołuje go do nogi (można wykonać to ćwiczenie na 10-cio metrowej lince)

5. Skok przez przeszkodę (wysokość dostosowana do wielkości psa) 10pkt

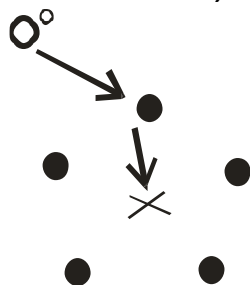
Przewodnik ustawia się z psem przed przeszkodą i na komendę pies przeskakuje przeszkodę (1 raz). Smycz może być nieodpięta.

II. SYTUACJE NIETYPOWE

95pkt

1. Przywitanie w grupie ludzi i komenda siad lub waruj w grupie ludzi **15pkt**

Przewodnik z psem podchodzą do grupy ludzi, przewodnik wita się podaniem dłoni, następnie para przechodzi do środka grupy (wg schematu), gdzie przewodnik wydaje komendę 'siad' lub 'waruj' oraz 'zostań' i wychodzi poza grupę. Po 10 sekundach wraca do psa.



2. Waruj na drewnianej powierzchni **10pkt**

Przewodnik przyprowadza psa na drewnianą powierzchnię (np. paletę) i tam wydaje komendę 'waruj'

3. Waruj na blaszanej powierzchni **10pkt**

Przewodnik przyprowadza psa na blaszaną powierzchnię (np. blachę) i tam wydaje komendę 'waruj'

4. Przejście przy nodze obok przedmiotu nietypowego **10pkt**

Przewodnik przechodzi z psem przy nodze (na smyczy) obok przygotowanego przedmiotu nietypowego (np. namiot, konar, itp)

5. Przejście przy nodze podczas odgłosu nietypowego **10pkt**

Przewodnik przechodzi z psem przy nodze (na smyczy) w czasie przygotowanego odgłosu nietypowego (np. trąbka, dzwonek, gwizdek, itp)

6. Zabawa gryzakiem lub piłeczką **10pkt**

Przewodnik bawi się przez 15 sekund ze swoim psem zabawką (piłeczką, gryzaczkiem, własną zabawką – niepiszczącą)

7. Zabawa gryzakiem lub piłeczką z obcą osobą **10pkt**

Pies bawi się przez 15 sekund (piłeczką, gryzaczkiem, własną zabawką – niepiszczącą) z osobą obcą

8. Zachowanie przy uruchomieniu silnika samochodu **10pkt**

Przewodnik podchodzi z psem do samochodu, w którym osoba obca uruchamia silnik.

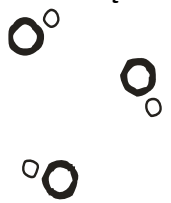
9. Przejście przy nodze obok biegacza **10pkt**

Przewodnik przechodzi z psem przy nodze obok przebiegającego człowieka.

III. POSŁUSZEŃSTWO W POMIESZCZENIU 55pkt

1. Zostawienie psa przed pomieszczeniem 15pkt
Przewodnik zostawia psa przed pomieszczeniem (komenda 'siad' lub 'waruj' i 'zostań') i wchodzi do pomieszczenia na 10sekund (pies nie widzi przewodnika), po czym wychodzi do psa.
2. Zostawienie psa w pomieszczeniu, zachowanie przy spadającym przedmiocie 15pkt
Przewodnik wchodzi z psem do pomieszczenia, wydaje komendę 'siad' lub 'waruj' oraz 'zostań' i wychodzi z pomieszczenia (pies nie widzi przewodnika). W pomieszczeniu spadnie przedmiot. Przewodnik wraca po 10 sekundach do psa.
3. Trzy komendy w pomieszczeniu 15pkt
Będąc w pomieszczeniu z psem przewodnik wydaje psu trzy komendy: 'siad', 'waruj', 'stój' (pies może być przed przewodnikiem lub przy nodze)
4. Nietypowy odgłos w pomieszczeniu (trąbka, dzwonek, gwizdek, dzieci) 10pkt
Pies jest przy nodze przewodnika (na smyczy) w czasie przygotowanego odgłosu nietypowego (np. trąbka, dzwonek, gwizdek, itp) w pomieszczeniu.

IV. SOCJALIZACJA Z PSAMI 45pkt

1. Przejście w odległości 2m 15pkt
Przewodnik przechodzi z psem na smyczy w odległości 2m od przywiązanego innego psa.
2. Dojście do siebie w odległości 2m i komenda siad 15pkt
Trzy psy zdające podchodzą z przewodnikami do siebie na odległość 2m i przewodnicy wydają komendę 'siad'.

3. Pozostawienie psa w pozycji waruj i zostań, przewodnik wychodzi przed psa 15pkt
Przewodnicy wydają psom komendę 'zostań' i wychodzą jeden krok przed psy, po 10 sekundach wracają do psów.

V. ĆWICZENIE NIESPODZIANKA 10pkt

Maksymalna punktacja:

- I. 65pkt
 - II. 95pkt
 - III. 55pkt
 - IV. 45pkt
 - V. 10pkt
- 270pkt

POWODZENIA!